

LE CRAYON COOP



Chaque crayon comporte 10 ficelles et peut donc accueillir 10 enfants, néanmoins, le nombre de joueur·euses peut varier si chacun·e tient par exemple deux ficelles (les ficelles peuvent aussi se retirer facilement pour en choisir le nombre).

Les joueurs·euses tiennent simultanément le crayon via une corde tendue. Placés autour d'une table, les joueurs·euses vont dessiner sur des feuilles de papier.

A partir de cette base simple, vous pouvez imaginer de nombreuses applications :

- **Réaliser un dessin imposé avec ou sans modèle** : un triangle, carré, cercle, losange...
- **Donner le résultat d'une opération** (addition, multiplication, soustraction...)
- **Remplir un sudoku**
- **Résoudre un labyrinthe en groupe**
-

Objectifs :

- Communiquer pour être coordonné
- Ecouter l'autre et prendre en compte son avis
- Prendre la parole en groupe et argumenter ses choix
- Reconnaître des figures géométriques
- Calculer et évaluer la solution

Pour réussir, les joueurs·euses devront communiquer, négocier, argumenter, coopérer pour réaliser le dessin.

Pause réflexive :

Est-ce que cette activité vous a plu ?
Est-ce que cette activité vous semble facile ou difficile ? Pourquoi ?
Quelles compétences avez-vous activées pour réussir cette activité ?
Avez-vous su coopérer ? Si oui pourquoi ? Si non pourquoi ?
Avez-vous gagné ?

Maintenant, vous devez rechercher ensemble des solutions afin de faire encore mieux la prochaine fois ! Quelle stratégie pouvez-vous mettre en place ?

